

Guia de Trabalho

JOGO DE PERSONAGENS: CONSTRUÇÃO DE ALIANÇAS E NEGOCIAÇÃO

Pontos de Orientação para o grupo: Governo Central

Ronda I (4 min): Apresentar o país, as instituições representadas na delegação, o programa (baseado no caso de estudo), e o que requer dos outros parceiros.

Ronda II (4 min): Responder às questões que possam surgir dos outros parceiros, explicando como o Governo integraria as suas preocupações no programa.

Ronda III (4 min): Declarações finais sobre os compromissos assumidos pelo Governo para com a implementação dos requisitos dos parceiros, no programa, de forma a garantir a participação de todos.

Guia de Trabalho 6

JOGO DE PERSONAGENS: CONSTRUÇÃO DE ALIANÇAS E NEGOCIAÇÃO

Pontos de Orientação para o grupo: Governo Local

Ronda I (4 min): Apresentar a estrutura do governo local, os principais elementos da estratégia/planos de desenvolvimento local, e como o programa apresentado pelo Governo se enquadra nos planos locais; como o governo local poderá contribuir para o programa e os requisitos mínimos para participar no programa.

Ronda II (4 min): Responder às questões que possam surgir dos outros parceiros, em respeito aos requisitos mínimos para a sua participação no programa, e ajustar os requisitos onde seja relevante.

Ronda III (4 min): Declarações finais sobre a participação do governo local no programa, e justificar a participação no mesmo.

Guia de Trabalho 6

JOGO DE PERSONAGENS: CONSTRUÇÃO DE ALIANÇAS E NEGOCIAÇÃO

Pontos de Orientação para o grupo: Doador bilateral

Ronda I (4 min): Apresentação da instituição e dos principais elementos da sua estratégia de apoio financeiro ao país; como o programa apresentado pelo Governo se pode enquadrar na sua estratégia, como o doador bilateral poderá contribuir para o programa e quais os requisitos mínimos para co-financiar o programa.

Ronda II (4 min): Responder às questões que possam surgir dos outros parceiros, em respeito aos requisitos mínimos para a sua participação no programa, e ajustar os requisitos onde seja relevante.

Ronda III (4 min): Declarações finais sobre a participação do doador bilateral no programa, e justificar a participação no mesmo.

Guia de Trabalho 6

JOGO DE PERSONAGENS: CONSTRUÇÃO DE ALIANÇAS E NEGOCIAÇÃO

Pontos de Orientação para o grupo: Sector Privado

Ronda I (4 min): Apresentar a empresa e as suas actividades na área onde se implementará o programa; qual o seu papel na implementação do programa e os seus requisitos mínimos para participar no programa. Explicar a política de responsabilidade social corporativa e o seu interesse em participar no Mercado de carbono.

Ronda II (4 min): Responder às questões que possam surgir nos outros parceiros, em respeito aos requisitos mínimos para a sua participação no programa, e ajustar os requisitos onde seja relevante.

Ronda III (4 min): Declarações finais sobre a participação da empresa privada no programa, e justificar a participação no mesmo.

Guia de Trabalho 6

JOGO DE PERSONAGENS: CONSTRUÇÃO DE ALIANÇAS E NEGOCIAÇÃO

Pontos de Orientação para o grupo: Sociedade Civil

Ronda I (4 min): Apresentar a instituição e o seu papel na área onde será implementado o programa; como as suas actividades podem afectar as comunidades locais; como a ONG pode contribuir para o programa e os requisitos mínimos para participar no programa, incluindo o potencial apoio na mobilização de recursos.

Ronda II (4 min): Responder às questões que possam surgir dos outros parceiros, em respeito aos requisitos mínimos para a sua participação no programa, e ajustar os requisitos onde seja relevante.

Ronda III (4 min): Declarações finais sobre a participação da ONG no programa, e justificar a sua participação no mesmo.